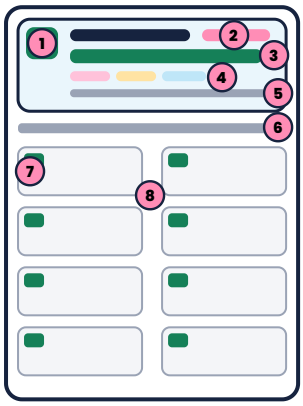
LudiMat

Amostra grátis · 9º ano do Ensino Fundamental

Listas de questões por descritor – Guia do professor

Esta é uma lista completa no formato da coleção LudiMat, oferecida como amostra. As 25 questões são **inéditas**: a Lista 23 vendida na loja traz outras 25 questões sobre o mesmo assunto. Leia este guia para conhecer cada parte do arquivo, a identificação unificada das matrizes de referência, o gabarito e a sugestão de correção.

1 Partes da lista



1. **Mascote e número da lista:** "Lista 23" indica a posição na coleção do 9º ano (40 listas organizadas pelos 5 eixos da matemática).
2. **Eixo temático e série:** aqui, "Eixo 3 – Geometria · 9º ano". O selo rosa marca a amostra grátis.
3. **Título:** o assunto da lista, que reúne os descritores das matrizes que avaliam esse mesmo conteúdo.
4. **Identificação unificada:** selos coloridos com os códigos SAEB, SPAECE e BNCC/Saeb (veja o quadro abaixo).
5. **Habilidade:** resumo, em linguagem simples, do que o aluno deve ser capaz de fazer.
6. **Identificação do aluno:** nome, turma e data.
7. **Questões em duas colunas:** numeradas de 01 a 25, com mapas, croquis, malhas e situações do cotidiano.
8. **Alternativas de A a D:** no formato das avaliações externas (uma única correta).

2 Identificação unificada das matrizes

Cada lista reúne, em um só assunto, os descritores equivalentes dos documentos de referência. Assim, a mesma lista serve para preparar os alunos para o SAEB e o SPAECE e para trabalhar as habilidades da BNCC.

Selo	Documento	Código	O que avalia
SAEB	Matriz de Referência do SAEB – Matemática, 9º ano (avaliação nacional; é também a matriz do SPAECE 2026)	D1	D1: identificar a localização ou a movimentação de objetos em mapas, croquis e outras representações gráficas.
SPAECE	Banco de itens do SPAECE (códigos D07 a D77) – avaliação estadual do Ceará	—	Este assunto não tem código próprio no banco do SPAECE; ele é cobrado pelo D1 da matriz do SAEB.
BNCC/Saeb	Matriz do Saeb alinhada à BNCC (eixos 9N, 9A, 9G, 9M e 9E)	9G2.1	Descrever ou interpretar a localização e a movimentação de pessoas e objetos em mapas, croquis, malhas e plantas.

Os códigos "D" do SAEB e do banco do SPAECE são numerações diferentes: por isso a LudiMat agrupa os dois em um único assunto.

3 Estrutura da lista

25 questões inéditas, de múltipla escolha, com 4 alternativas (A a D), no estilo SAEB/SPAECE. As respostas corretas estão bem distribuídas: 6 letra A, 6 letra B, 6 letra C e 7 letra D.

Habilidades trabalhadas

Habilidade	Códigos	Qtd.
Localização em mapas, malhas e plantas	SAEB D1 · 9G2.1	6
Movimentação e trajetos em malhas e croquis	SAEB D1 · 9G2.1	7
Pontos cardeais, rosa dos ventos e giros	SAEB D1 · 9G2.1	9
Lateralidade e mudança de ponto de vista	SAEB D1 · 9G2.1	3

Páginas deste arquivo: p. 1–2: guia do professor · p. 3–5: lista do aluno · p. 6: gabarito e resolução comentada · p. 7: cartões-resposta · p. 8: ficha de correção.

4 Gabarito e resolução comentada

A página 6 traz o gabarito em quadro, numerado de cima para baixo, coluna por coluna (01 a 05 na primeira coluna, 06 a 10 na segunda e assim por diante), para conferência rápida. Logo abaixo, a resolução comentada de cada questão explica o raciocínio esperado e ajuda a discutir os erros mais comuns com a turma.

5 Correção e acompanhamento

Cartão-resposta (p. 7): dois por folha. O aluno marca uma alternativa por questão, e o professor corrige com o gabarito ao lado.

Ficha de correção (p. 8): converte acertos em nota (nota = acertos × 0,4, de 0 a 10) e mostra quais questões avaliam cada habilidade, para identificar o que retomar.

Sugestão de uso: resolver em 2 aulas de 50 minutos; corrigir coletivamente as questões com mais erros usando a resolução comentada. Lateralidade (direita/esquerda) costuma gerar dúvidas: vale dramatizar as questões 14, 20, 21 com os alunos em pé, virando o corpo.

6 Pronta para impressão

Formato A4 retrato. Na impressora, escolha “Tamanho real” / escala 100% (não use “ajustar à página”). Para economizar papel, imprima frente e verso virando pela borda longa. Pode ser impressa em cores ou em tons de cinza.

Para os alunos: imprima as páginas 3 a 5 (lista) e 7 (cartões-resposta). **Para o professor:** páginas 1–2, 6 e 8.

Coleção completa LudiMat: 9º ano – 40 listas (25 questões, 4 alternativas) · 3ª série do Ensino Médio – 32 listas em 5 eixos (30 questões, 5 alternativas), todas com gabarito, resolução comentada e identificação unificada SAEB · SPAECE · BNCC. Conheça em **ludimat.com.br**.

LudiMat

Lista 23 · Eixo 3 – Geometria · 9º ano · AMOSTRA GRÁTIS

Localização e movimentação em mapas e croquis

SAEB: D1 · SPAECE: — · BNCC/Saeb: 9G2.1

Identificar a localização ou a movimentação de pessoas e objetos em mapas, croquis, malhas e outras representações gráficas.

Nome: **Turma:** **Data:**

01 Observe o mapa de um zoológico. As colunas são indicadas por letras e as linhas, por números.

	A	B	C	D	E	F
1	Banheiro					Lago
2		Leões			Girafas	
3			Lanchonete			
4				Macacos		
5	Entrada					Aves

Qual é a localização da Lanchonete?

(A) C3 (B) D3 (C) C4 (D) B3

02 No mapa do zoológico, que animais ficam na casa E2?

(A) Leões (B) Macacos (C) Girafas (D) Aves

03 No mapa do zoológico, um visitante sai da Entrada (A5), anda 3 casas para a direita e depois 1 casa para cima. Aonde ele chega?

(A) À Lanchonete. (B) Aos Macacos.
(C) Às Aves. (D) Às Girafas.

04 No mapa do zoológico, andando apenas na horizontal e na vertical, quantas casas, no mínimo, separam os Leões (B2) das Aves (F5)?

(A) 5 (B) 6 (C) 7 (D) 8

05 No mapa do zoológico, qual atração fica na mesma linha que os Leões?

(A) Macacos (B) Lago (C) Banheiro (D) Girafas

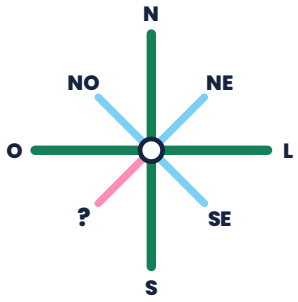
06 Um barco navegava para o oeste e fez um giro de 90º para a esquerda. Para onde ele passou a navegar?

(A) Norte (B) Sul (C) Leste (D) Nordeste

07 O ponteiro de uma bússola de brinquedo aponta para o sul. Ele gira 3/4 de volta no sentido anti-horário. Para onde passa a apontar?

(A) Leste (B) Norte (C) Oeste (D) Sul

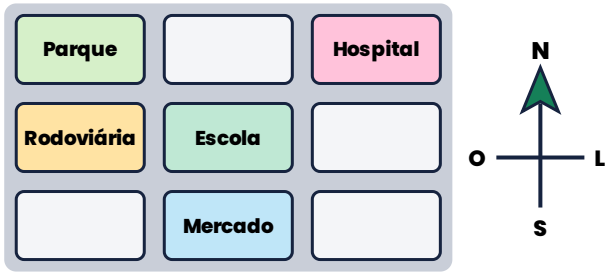
08 Observe a rosa dos ventos. Uma das direções foi trocada por um ponto de interrogação.



Qual direção está no lugar do ponto de interrogação?

(A) Sudoeste (B) Sudeste
(C) Noroeste (D) Nordeste

09 O mapa mostra alguns quarteirões de uma cidade e a direção do norte.



Em relação à Escola, o Hospital fica a

(A) noroeste. (B) nordeste.
(C) sudeste. (D) norte.

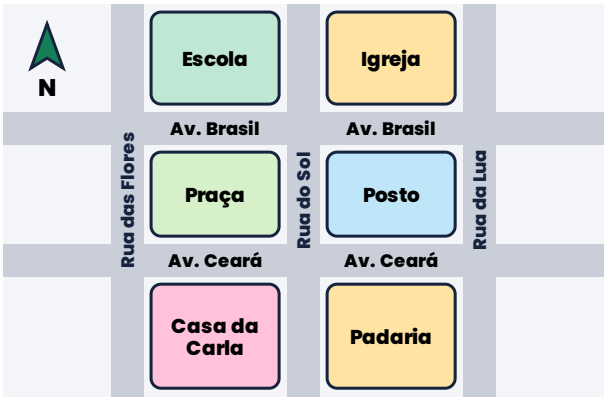
10 No mapa da cidade, uma pessoa que está na Rodoviária quer ir até a Escola em linha reta. Ela deve seguir para o

(A) oeste. (B) norte. (C) sul. (D) leste.

11 Em um mapa do tesouro dividido em casas, as colunas vão de A até H, da esquerda para a direita. Um pirata está na casa F4 e o tesouro está na casa C4. O que o pirata deve fazer?

(A) Andar 3 casas para a direita.
(B) Andar 4 casas para a esquerda.
(C) Andar 2 casas para cima.
(D) Andar 3 casas para a esquerda.

12 O croqui mostra algumas ruas de um bairro e a direção do norte.



Qual lugar fica no quarteirão entre a Rua do Sol e a Rua da Lua, ao sul da Av. Ceará?

(A) Posto (B) Igreja (C) Padaria (D) Praça

13 No croqui, Carla está na esquina da Av. Ceará com a Rua das Flores, de frente para o leste. Ela anda pela Av. Ceará até a Rua do Sol, vira à esquerda e anda um quarteirão. Em que esquina ela chega?

(A) Av. Brasil com Rua do Sol.
(B) Av. Ceará com Rua da Lua.
(C) Av. Brasil com Rua das Flores.
(D) Av. Ceará com Rua do Sol.

14 Na esquina a que chegou, Carla continua olhando para o norte. Em relação a ela, a Escola fica

(A) à frente e à direita.
(B) atrás e à direita.
(C) atrás e à esquerda.
(D) à frente e à esquerda.

15 No croqui do bairro, qual lugar fica ao norte da Praça, do outro lado da Av. Brasil?

(A) Escola (B) Igreja
(C) Casa da Carla (D) Posto

16 Um aplicativo de mapa diz: "Siga 200 m para o leste e vire à direita." Depois de virar, a pessoa vai para o

(A) norte. (B) sul. (C) oeste. (D) leste.

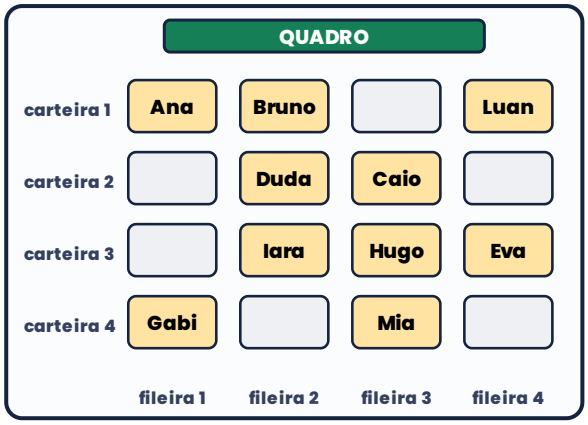
17 Uma formiga andou 5 cm para o leste, 3 cm para o norte, 2 cm para o oeste e 3 cm para o sul. Em relação ao ponto de partida, ela está

(A) 3 cm a oeste. (B) 7 cm a leste.
(C) 13 cm ao norte. (D) 3 cm a leste.

18 De manhã, Rita apontou o braço direito para o lado onde o Sol nasce (leste). Ela está de frente para o

(A) norte. (B) sul. (C) oeste. (D) leste.

19 A planta mostra a sala de aula de uma turma. Os alunos sentam de frente para o quadro.



Quem senta imediatamente à frente de Duda?

(A) Bruno (B) Iara (C) Caio (D) Ana

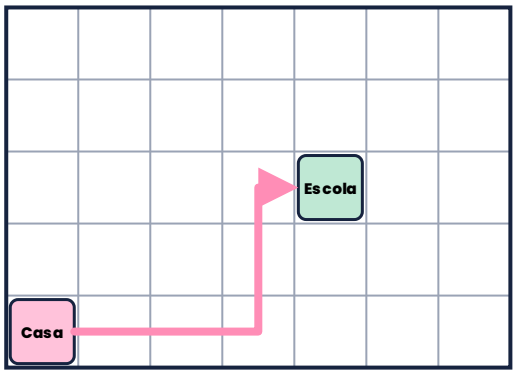
20 Na sala de aula, quem senta imediatamente à direita de Iara?

(A) Eva (B) Duda (C) Hugo (D) Caio

21 O professor está junto ao quadro, de frente para a turma. Para o professor, Luan fica

(A) à direita dele.
(B) à esquerda dele.
(C) bem à frente dele, no meio da sala.
(D) no fundo da sala, à direita dele.

22 A malha mostra o caminho que Léo faz de casa até a escola.



Qual sequência de comandos descreve esse caminho?

(A) 3 casas para a direita, 2 para baixo e 1 para a direita.
(B) 2 casas para a direita, 3 para cima e 1 para a direita.
(C) 3 casas para a direita, 2 para cima e 1 para a esquerda.
(D) 3 casas para a direita, 2 para cima e 1 para a direita.

23 Na malha do caminho de Léo, quantas casas, no mínimo, ele percorre de casa até a escola andando só para a direita e para cima?

(A) 5 (B) 6 (C) 7 (D) 8

24 No mapa do zoológico, um funcionário sai do Banheiro (A1), vai até o Lago (F1) e depois desce, na mesma coluna, até as Aves (F5). Quantas casas ele percorre ao todo?

(A) 6 (B) 7 (C) 8 (D) 9

25 Um avião saiu de uma cidade voando na direção nordeste. Para voltar à cidade pelo mesmo caminho, ele deve voar na direção

(A) sudeste.
(B) noroeste.
(C) sudoeste.
(D) sul.

LudiMat Gabarito do professor

Gabarito – Lista 23: Localização e movimentação em mapas e croquis

01 A	06 B	11 D	16 B	21 B
02 C	07 C	12 C	17 D	22 D
03 B	08 A	13 A	18 A	23 B
04 C	09 B	14 D	19 A	24 D
05 D	10 D	15 A	20 C	25 C

Resolução comentada

01 (A) A Lanchonete está na coluna C e na linha 3: C3.

02 (C) Coluna E, linha 2: Girafas.

03 (B) A5 → D5 (3 para a direita) → D4 (1 para cima): Macacos.

04 (C) 4 colunas (B → F) + 3 linhas (2 → 5) = 7 casas.

05 (D) Os Leões estão na linha 2. Na mesma linha só estão as Girafas (E2).

06 (B) Quem vai para o oeste e vira à esquerda passa a ir para o sul.

07 (C) No sentido anti-horário, a partir do sul: 1/4 de volta → leste, 2/4 → norte, 3/4 → oeste.

08 (A) A direção entre o sul (S) e o oeste (O) é o sudoeste (SO).

09 (B) O Hospital está acima (norte) e à direita (leste) da Escola: nordeste.

10 (D) A Escola fica à direita da Rodoviária, na mesma linha. No mapa, a direita é o leste.

11 (D) Mesma linha (4). De F para C voltam-se 3 colunas: 3 casas para a esquerda.

12 (C) Entre a Rua do Sol e a Rua da Lua, abaixo (ao sul) da Av. Ceará, está a Padaria.

13 (A) Indo para o leste, ela chega à Rua do Sol. Virando à esquerda, passa a ir para o norte e, um quarteirão depois, chega à Av. Brasil.

14 (D) A Escola fica ao norte da Av. Brasil (à frente) e a oeste da Rua do Sol (à esquerda de quem olha para o norte).

15 (A) A Praça fica entre a Av. Brasil e a Av. Ceará. Acima dela (ao norte), atravessando a Av. Brasil, está a Escola.

16 (B) Quem vai para o leste e vira à direita passa a ir para o sul.

17 (D) Norte e sul se anulam (3 - 3 = 0). Leste e oeste: 5 - 2 = 3 cm a leste.

18 (A) Com a direita no leste, a pessoa fica de frente para o norte (e de costas para o sul).

19 (A) Duda está na fileira 2, carteira 2. À frente dela (mais perto do quadro) está a carteira 1 da mesma fileira: Bruno.

20 (C) Os alunos olham para o quadro, então a direita deles é a direita da planta. Ao lado direito de Iara (fileira 2, carteira 3) está Hugo (fileira 3, carteira 3).

21 (B) Luan está na fileira 4, à direita dos alunos. Como o professor está virado para os alunos, o lado direito deles é o lado esquerdo dele.

22 (D) Seguindo as setas: 3 casas para a direita, 2 para cima e 1 para a direita.

23 (B) A escola está 4 colunas à direita e 2 linhas acima da casa: 4 + 2 = 6 casas.

24 (D) A1 → F1: 5 casas; F1 → F5: 4 casas. Total: 9 casas.

25 (C) Para voltar, segue-se a direção oposta: o oposto de nordeste é sudoeste.

Questões inéditas, elaboradas no formato das avaliações SAEB e SPAECE (itens de múltipla escolha com 4 alternativas). Amostra grátis: pode ser impressa e compartilhada com outros professores, sem alterações e sem fins comerciais. © LudiMat · ludimat.com.br

Cartão-resposta · Lista 23 – Localização e movimentação em mapas e croquis

Nome: _____ **Turma:** _____ **Acertos:** ____ / 25

Pinte completamente uma única alternativa em cada questão.

01	A	B	C	D	**10**	A	B	C	D	**19**	A	B	C	D
02	A	B	C	D	**11**	A	B	C	D	**20**	A	B	C	D
03	A	B	C	D	**12**	A	B	C	D	**21**	A	B	C	D
04	A	B	C	D	**13**	A	B	C	D	**22**	A	B	C	D
05	A	B	C	D	**14**	A	B	C	D	**23**	A	B	C	D
06	A	B	C	D	**15**	A	B	C	D	**24**	A	B	C	D
07	A	B	C	D	**16**	A	B	C	D	**25**	A	B	C	D
08	A	B	C	D	**17**	A	B	C	D					
09	A	B	C	D	**18**	A	B	C	D					

✂ recorte aqui

Cartão-resposta · Lista 23 – Localização e movimentação em mapas e croquis

Nome: _____ **Turma:** _____ **Acertos:** ____ / 25

Pinte completamente uma única alternativa em cada questão.

01	A	B	C	D	**10**	A	B	C	D	**19**	A	B	C	D
02	A	B	C	D	**11**	A	B	C	D	**20**	A	B	C	D
03	A	B	C	D	**12**	A	B	C	D	**21**	A	B	C	D
04	A	B	C	D	**13**	A	B	C	D	**22**	A	B	C	D
05	A	B	C	D	**14**	A	B	C	D	**23**	A	B	C	D
06	A	B	C	D	**15**	A	B	C	D	**24**	A	B	C	D
07	A	B	C	D	**16**	A	B	C	D	**25**	A	B	C	D
08	A	B	C	D	**17**	A	B	C	D					
09	A	B	C	D	**18**	A	B	C	D					

LudiMat Ficha de correção do professor

Correção e acompanhamento – Lista 23

Gabarito em linha (para conferir o cartão-resposta):

01-A · 02-C · 03-B · 04-C · 05-D · 06-B · 07-C · 08-A · 09-B · 10-D · 11-D · 12-C · 13-A · 14-D · 15-A · 16-B · 17-D · 18-A · 19-A · 20-C · 21-B · 22-D · 23-B · 24-D · 25-C

Conversão de acertos em nota (0 a 10)

Cada questão vale 0,4 ponto. Nota = acertos × 0,4.

Acertos	Nota	Acertos	Nota	Acertos	Nota
0	0,0	9	3,6	18	7,2
1	0,4	10	4,0	19	7,6
2	0,8	11	4,4	20	8,0
3	1,2	12	4,8	21	8,4
4	1,6	13	5,2	22	8,8
5	2,0	14	5,6	23	9,2
6	2,4	15	6,0	24	9,6
7	2,8	16	6,4	25	10,0
8	3,2	17	6,8		

Desempenho por habilidade

Some os acertos da turma nas questões de cada linha e calcule o percentual. Sugestão de leitura: abaixo de 50% – retomar o conteúdo; de 50% a 70% – reforçar com novas atividades; acima de 70% – habilidade consolidada.

Habilidade	Códigos	Questões	Acertos da turma (%)	Retomar?
Localização em mapas, malhas e plantas	SAEB D1 · 9G2.1	01, 02, 05, 12, 15, 19		☐ sim ☐ não
Movimentação e trajetos em malhas e croquis	SAEB D1 · 9G2.1	03, 04, 11, 13, 22, 23, 24		☐ sim ☐ não
Pontos cardeais, rosa dos ventos e giros	SAEB D1 · 9G2.1	06, 07, 08, 09, 10, 16, 17, 18, 25		☐ sim ☐ não
Lateralidade e mudança de ponto de vista	SAEB D1 · 9G2.1	14, 20, 21		☐ sim ☐ não

Material LudiMat. Amostra grátis: pode ser impressa e compartilhada com outros professores, sem alterações e sem fins comerciais. Coleção completa em ludimat.com.br.